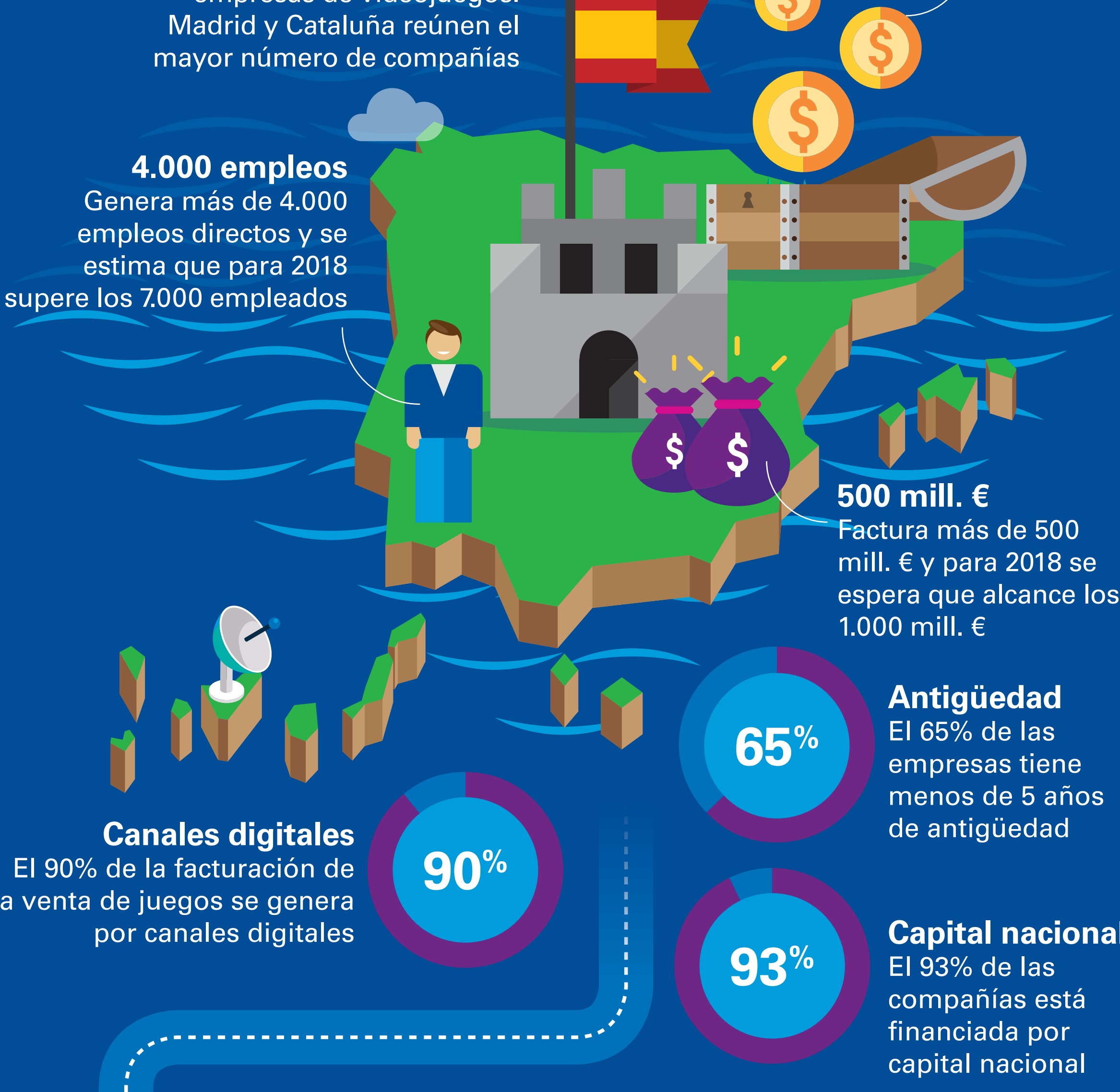


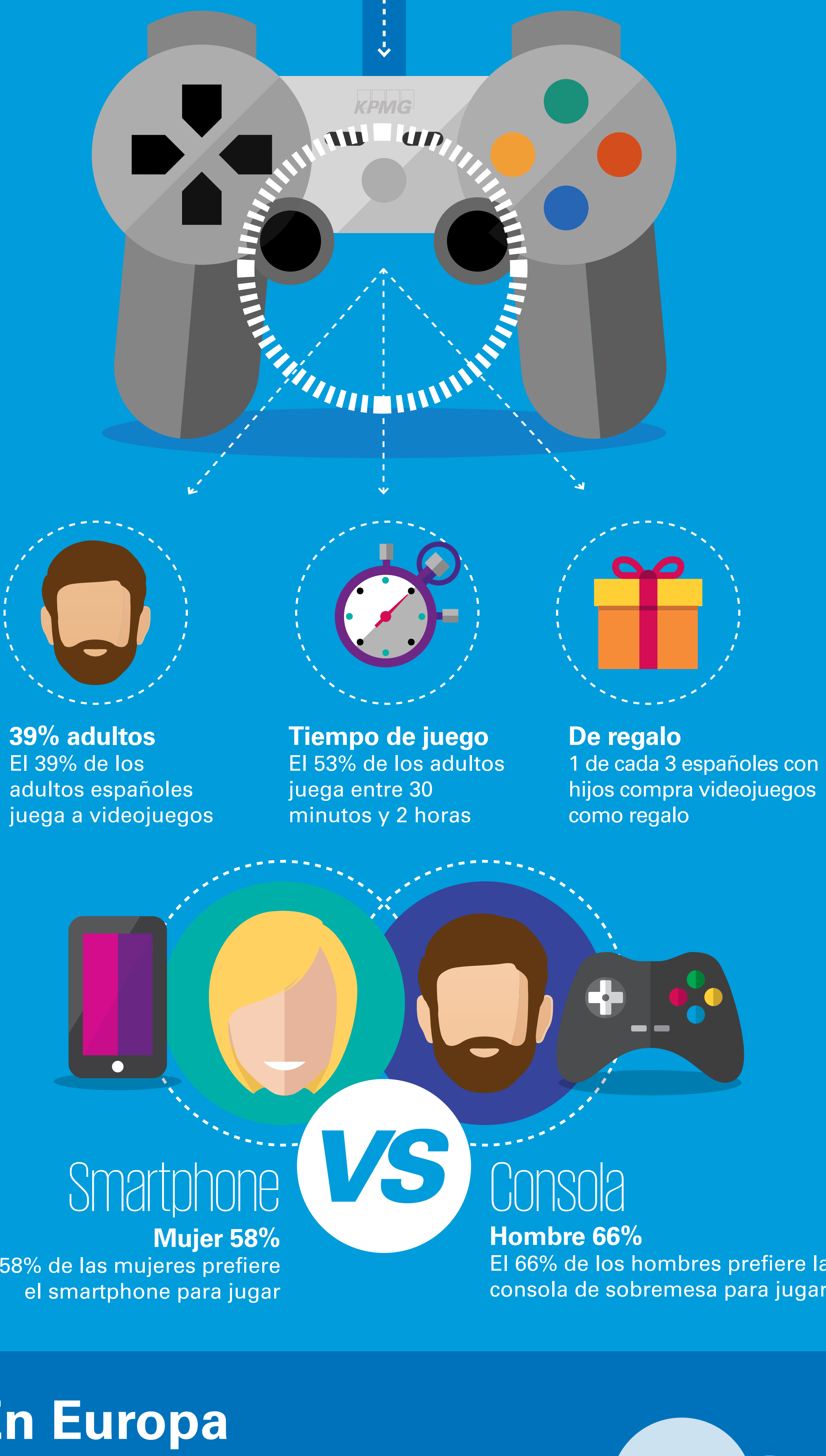
El poder de los videojuegos

En España

La industria en cifras



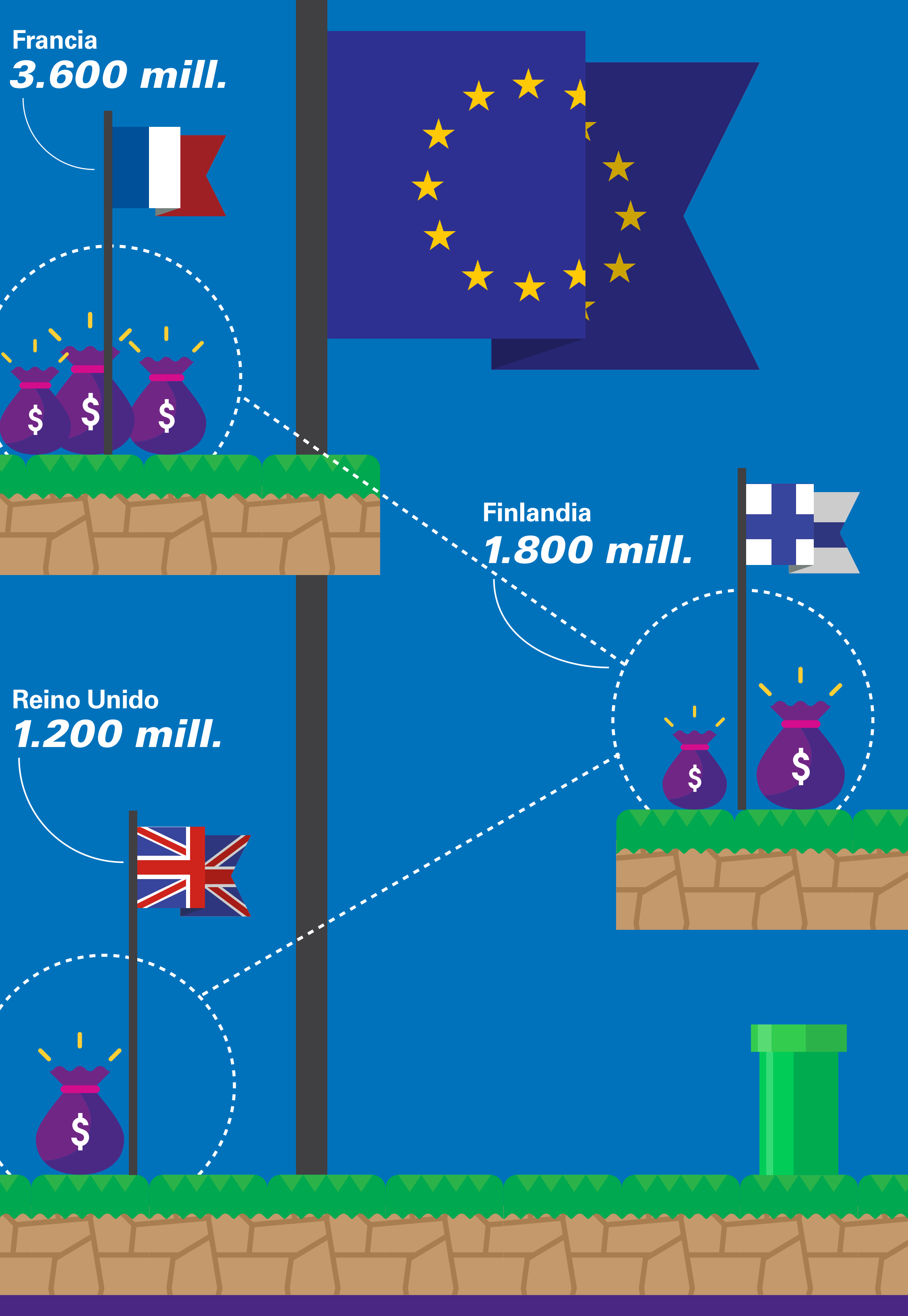
Perfiles y hábitos



En Europa

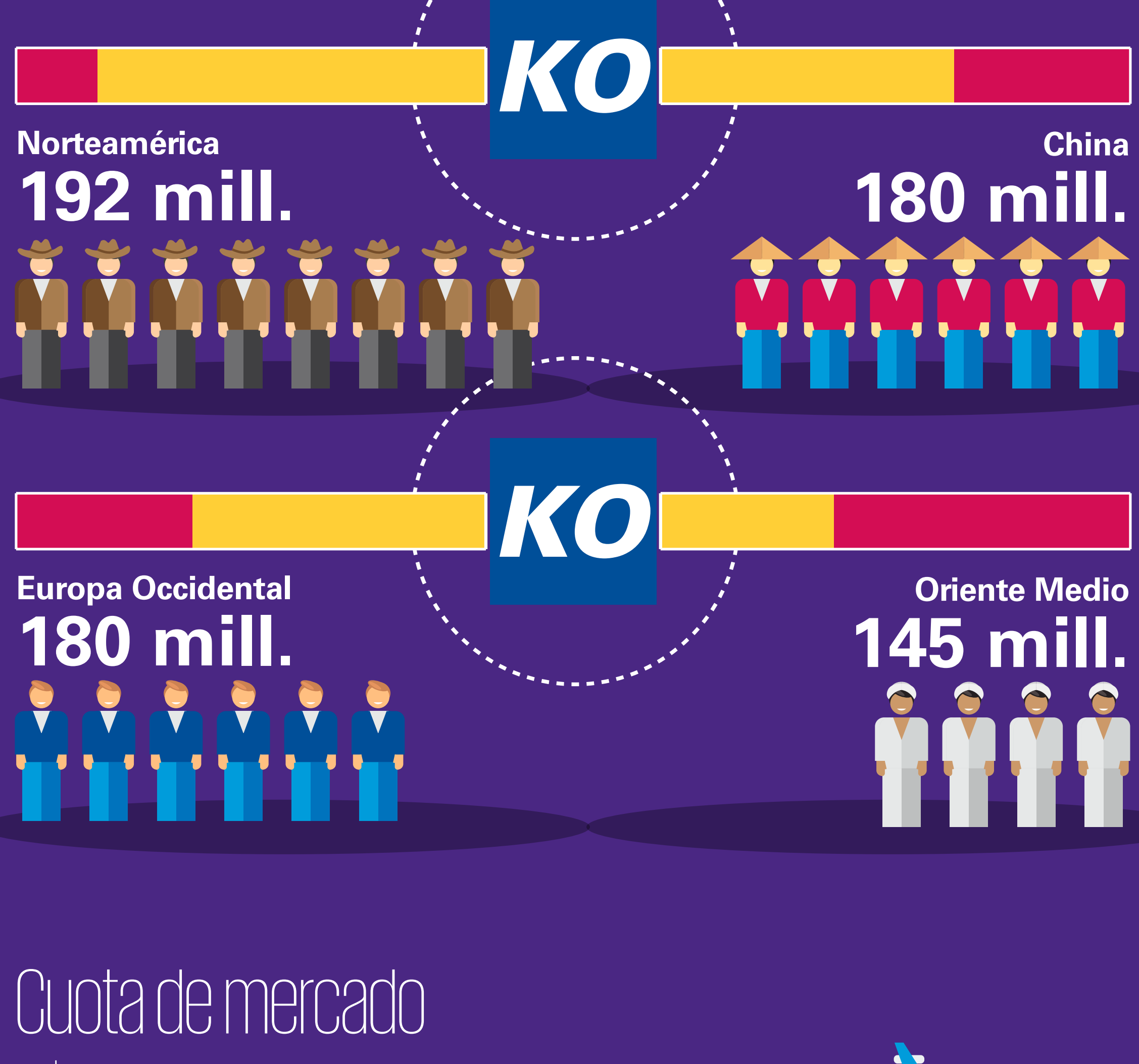


Top 3 facturación en Europa

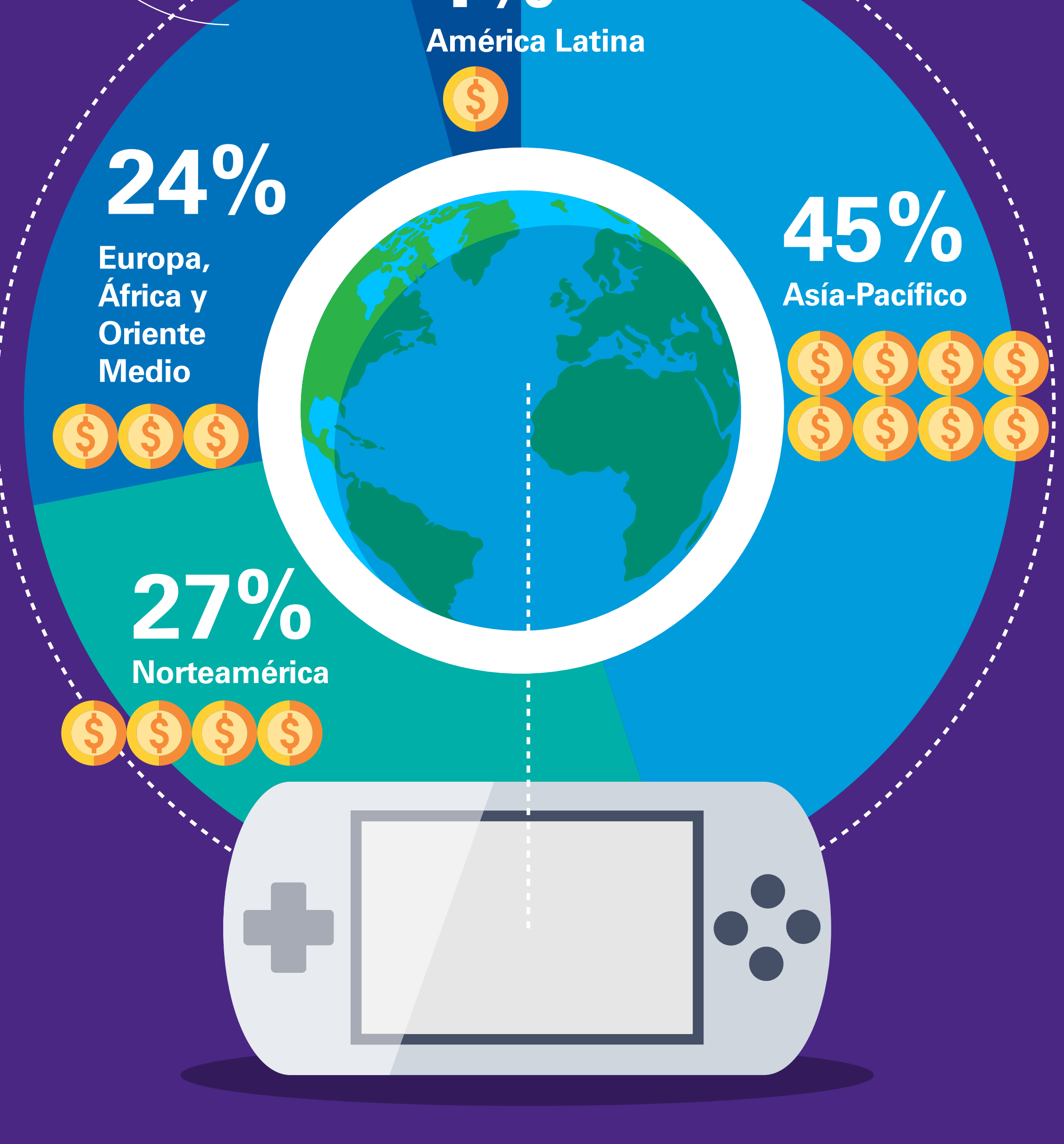


En el mundo

Jugadores activos



Cuota de mercado



*Últimos datos disponibles 2014/15
Fuentes: <https://www.statista.com/>, <http://www.aevi.org.es/>, Libro Blanco del desarrollo español de videojuegos 2015, Asociación Española de Empresas Productoras y Desarrolladoras de Videojuegos y Software de Entretenimiento (DEV), Estudio "Videojuegos y adultos" 2015, Asociación Española de Videojuegos (AEVI)

© 2016 KPMG, S.A., sociedad anónima española y miembro de la red KPMG de firmas independientes, miembros de la red KPMG, afiliada a KPMG International Cooperative ("KPMG International"), sociedad suiza. Todos los derechos reservados.